Mi viaje a Imagine children's museum

Un relato social para diversos visitantes

Introducción para los cuidadores

Este relato social fue creado para ayudar a diversos visitantes que buscan aprender, a prepararse para una visita al museo de los niños Imagine. ¡Esta introducción incluye todas las exhibiciones, brindándole la experiencia completa del museo!

¡Bienvenidos!

martes - domingo: 9 a. m. a 4 p. m.

Todos los domingos, el lado norte del museo abre al público a las 11 a. m.

*Visite nuestro sitio web **ImagineCM.org** para obtener información y horarios actualizados.*

Sensory Time

El museo de los niños Imagine también ofrece un programa llamado Sensory Time, para niñas y niños en el espectro del autismo, niñas y niños con desafíos en su procesamiento sensorial y niñas y niños con otras necesidades especiales, y sus familias.

Visite nuestro sitio web **ImagineCM.org** para registrarse para unirse a nosotros durante Sensory Time y para revisar un relato social adicional que hemos creado para preparar a su hijo o hija para Sensory Time.

- El museo de los niños Imagine se encuentra ubicado en el 1502 Wall St. en el centro de Everett, WA.
- **Hay estacionamiento** disponible sobre la calle (con límite de 90 minutos entre semana) o en el estacionamiento de pago detrás del museo (a través de Colby Ave.). Algunos estacionamientos son privados; por favor, revise la señalización.
- La **entrada** principal al museo se encuentra en Hoyt Ave.
- **Los baños de género neutro** se encuentran ubicados cerca de la entrada principal en el primer piso, y en el segundo y tercer piso. Estos cuentan con espacios individuales con paredes y puertas desde el piso hasta el techo. Las luces en los espacios se activan con el movimiento; mueva sus brazos para encenderlas. Los inodoros se descargan automáticamente. Los lavabos automáticos y los secadores de manos automáticos se encuentran en un espacio compartido.
- **Los baños de niños** se encuentran ubicados al lado de la exhibición Water Works en el primer piso del lado norte (original) del museo. Estos baños tienen inodoros de descarga manual, lavabos manuales y secadores de manos automáticos.
- Para acceder a un **baño individual de género neutro** (también llamado Drip Drop Stop), vaya a través de la puerta que se encuentra cerca de la entrada para grupos. Este baño cuenta con inodoro de descarga manual, lavabo manual y secamanos automático.
- Si usted necesita de apoyo adicional, solicítelo a un miembro del personal.
- El relato social es presentado en **Open Dyslexic**, un tipo de letra/fuente diseñada para ayudar con los síntomas de la dislexia.
- Si tiene sugerencias sobre cómo podemos mejorar la accesibilidad de nuestro museo, envíenos un correo electrónico a **info@imaginecm.org**. ¡Esperamos que disfrute su visita!

¡Bienvenidos!

¡Estoy emocionado de visitar el museo de los niños Imagine! Durante mi visita, veré muchas cosas divertidas e interesantes. ¡Este relato me ayudará a pasar un tiempo genial!

Entraré al museo por Hoyt Avenue y me quedaré con la persona adulta que viene conmigo mientras entramos al museo.

Boletos

A veces el museo está ocupado y hay una fila para comprar los boletos. Esperar en la fila puede hacerme sentir ansioso o impaciente. Me quedaré con la persona adulta que viene conmigo y esperaré en la fila a que sea nuestro turno. Puedo traer de mi casa un juguete antiestrés para ayudarme a esperar y pronto será nuestro turno.

¡Después de que compramos nuestros boletos, estoy listo para entrar por la puerta!

Personal del museo

Si necesito ayuda para encontrar a la persona adulta que viene conmigo o si tengo una pregunta, puedo pedir ayuda a un miembro del personal. El personal está vestido con chalecos morados o camisas de muchos colores.

Herramientas sensoriales

Las herramientas sensoriales están disponibles en la recepción si las necesito. Estas herramientas pueden ayudar a mi cuerpo si hay demasiado ruido o está demasiado brillante.

Necesito un descanso

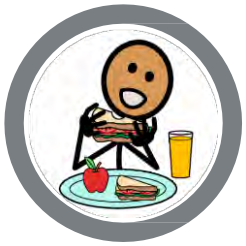
Si me siento abrumado o frustrado, puedo tomarme un descanso en P.J.'s Place o decirle a la persona adulta que viene conmigo que estoy listo para irme a mi casa. Está bien si hago eso, porque puedo jugar en el museo más tarde o en otro día.

Reglas del museo

El museo tiene reglas que ayudan a todos a estar a salvo y pasar un tiempo genial. ¡Seguiré las reglas para poder jugar y divertirme! Otras personas también se divertirán si yo sigo las reglas.

Compartir y tomar turnos

Caminar



Comer y beber únicamente en el tercer piso

Las personas adultas y los niños a quienes acompañan siempre están juntos

Símbolos sensoriales

A lo largo de este relato, veré estos símbolos. Estos símbolos me ayudan a entender qué esperar en cada exhibición.

Esta exhibición puede ser brillante O las luces pueden estar apagadas

Esta exhibición puede ser ruidosa

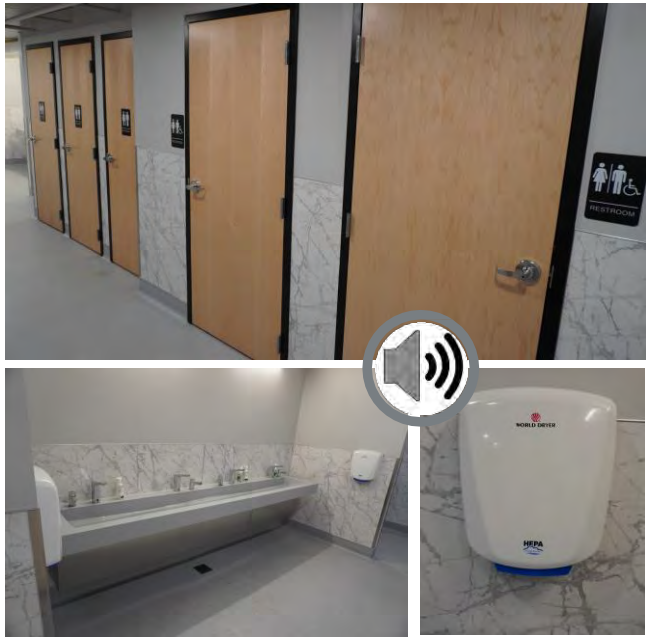
Esta exhibición puede estar muy llena de gente

Áreas para niños pequeños

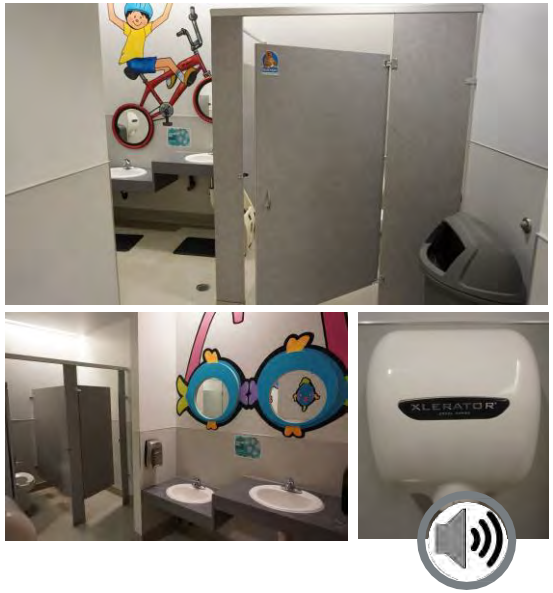
El museo tiene áreas para niños pequeños, estas áreas son lugares especialmente para niños de tres años o menos. Me quitaré los zapatos para entrar en esta área. Si tengo más de tres años, tendré que quedarme fuera del área para niños pequeños. ¡Seguir las reglas mantiene a todos a salvo!

Baños

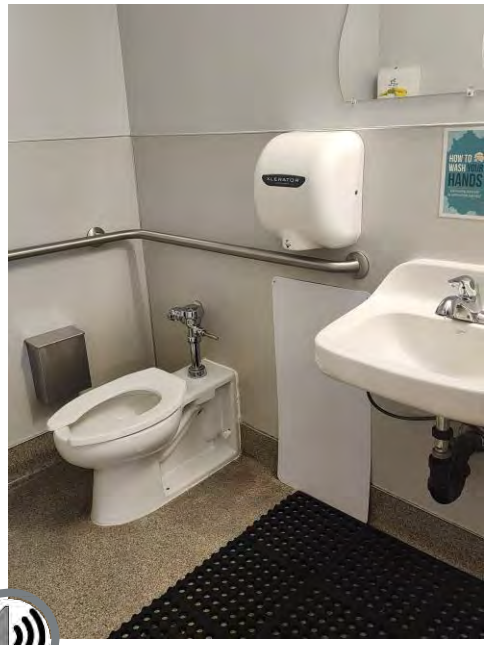
Algunos baños se ven así. Las luces en los espacios de los baños están apagadas, pero se encenderán cuando agite los brazos. ¡Estos baños tienen secadores de manos e inodoros con descarga automática que pueden ser ruidosos!



Los baños al lado de la exhibición Water Works son más pequeños y puede haber menos personas utilizándolos. Las luces permanecen encendidas. Los secadores de manos pueden ser ruidosos.

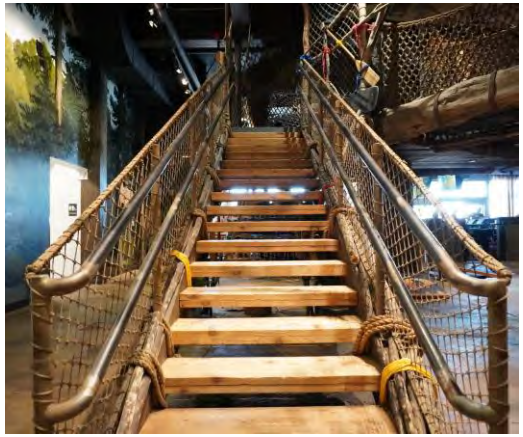


Cerca de la entrada para grupos también hay un baño individual que puedo utilizar. Las luces permanecen encendidas. El secador de manos también puede ser ruidoso aquí.



Woodlands Adventure

Primer piso



En la exhibición Woodlands Adventure, puedo pescar en el estanque o subir una rampa a una casa en el árbol para observar aves.

Para ver el escondite de Píe Grande o el puesto de vigilancia contra incendios, necesitaré subir las escaleras e ir a través de túneles de cuerdas o cruzar por puentes de madera. Puedo sentir que estos túneles y puentes se mueven y tambalean, pero estoy a salvo. Si es necesario, le pediré ayuda a una persona adulta.

Wildlife Rescue

Primer piso

Puedo jugar a ser un veterinario y cuidar de animales en la exhibición Wildlife Rescue. Necesitaré recordar que aquí tengo que compartir y tomar turnos. Es importante dejar los artículos de esta exhibición aquí para que otros niños puedan cuidar de los animales cuando sea su turno.

Camp Imagine

Primer piso

¡Puedo asar malvaviscos y salchichas en la fogata del campamento! Es posible que haya otros niños aquí, así que necesitaré recordar que tengo que compartir y tomar turnos.

Lodge

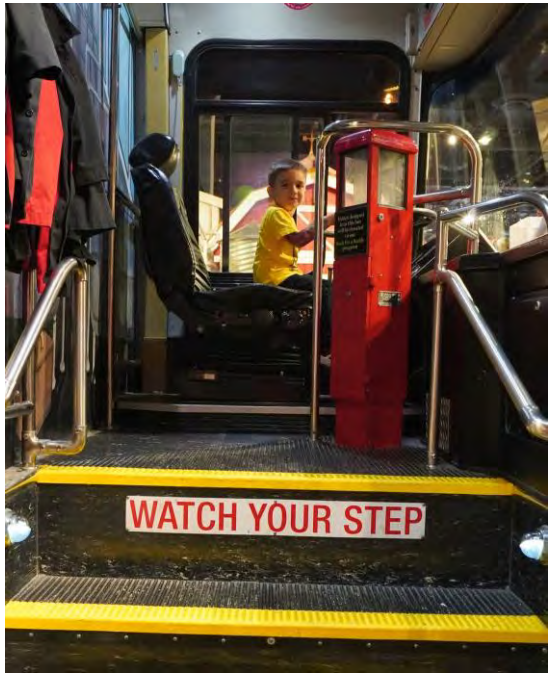
Primer piso

Lodge tiene diferentes actividades en diferentes horarios. A veces, Lodge tiene cosas que puedo utilizar para construir o jugar. Puedo preguntarle a la persona adulta que viene conmigo qué hacer aquí.

A veces hay actividades especiales en Lodge, por ejemplo, espectáculos musicales y tiempo para escuchar cuentos.

Everett Transit Bus

Primer piso



¡Boletos, por favor! En la exhibición Bus, puedo jugar a ser un conductor de autobús. Únicamente hay un volante, así que necesitaré esperar y tomar turnos para conducir el autobús.

Movie Maker Studio

Primer piso

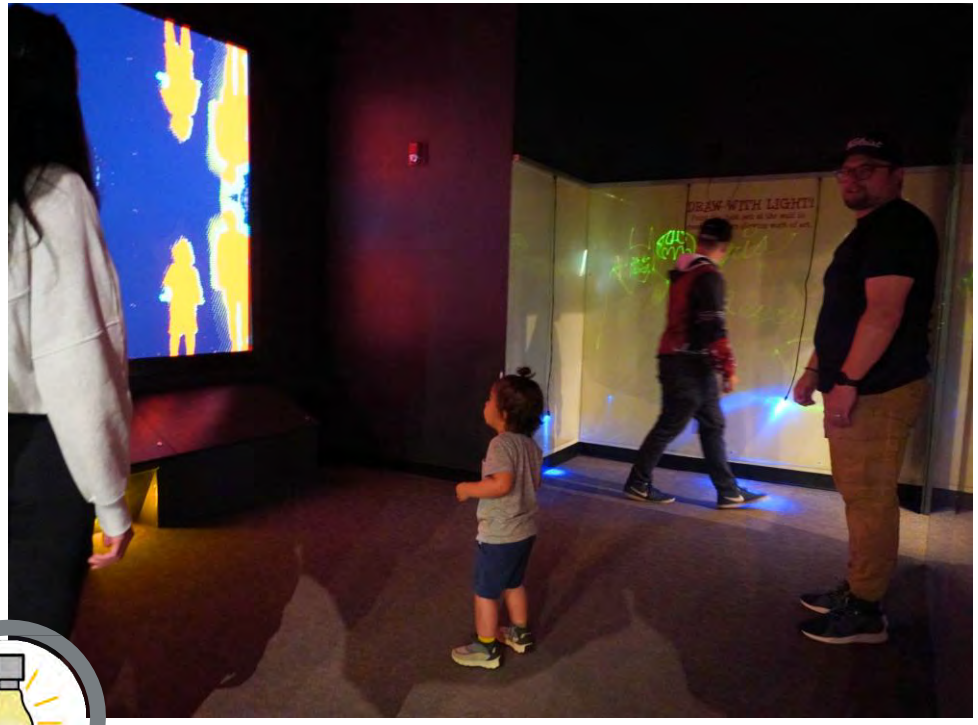
¡Luces, cámara, acción!

En Movie Maker Studio, puedo utilizar diferentes figuras, como animales o dinosaurios, para hacer una película con fotografías. Utilizar la cámara para tomar una fotografía puede ser difícil. Puedo pedir ayuda a la persona adulta que viene conmigo o a un miembro del personal del museo.

Necesitaré recordar que tengo que compartir y tomar turnos. Si hay otros niños o niñas en mi espacio mientras estoy trabajando en mi película, puedo decir: "Necesito espacio" o "No, gracias".

Recollections Room

Primer piso



Recollections Room es oscura y tiene una pantalla brillante y colorida. Puedo utilizar el movimiento de mi cuerpo para crear una imagen en la pantalla. ¡Otros niños pueden estar en la habitación al mismo tiempo para que podamos trabajar juntos para iluminar la pantalla!

También hay un tablero de dibujo en esta habitación con bolígrafos especiales que puedo utilizar para hacer una imagen brillante en la pared.

Monte Cristo Railroad

Primer piso

¡Trenes, trenes, y más trenes! En la exhibición Monte Cristo Railroad, puedo jugar a ser un conductor de tren, ver un tren eléctrico, dar la vuelta sobre la vía o empujar trenes de madera en las vías. Necesitaré compartir y dar espacio a los demás en la mesa del tren. Cuando sea la hora de irme, dejaré los juguetes allí.

Airplane

Primer piso

Puedo jugar a ser un piloto o un pasajero en Airplane. Únicamente hay un asiento de piloto y copiloto en la parte delantera del avión, así que tendré que esperar y tomar turnos para volar el avión. Algunos de los botones dentro del avión hacen ruidos fuertes. Puedo usar auriculares si los necesito.

Water Works

Primer piso

¡Salpico, chapoteo! En Water Works, puedo ver pelotas flotar sobre el agua o lanzarlas abajo por una rampa. Esta exhibición tiene mucha agua. Puedo utilizar una bata para ayudar a mantener seca mi ropa. Para evitar caerme, puedo caminar. El agua puede tener un olor raro.

Farm

Primer piso

¡Puedo jugar a ser un granjero dentro de Farm! Hay animales de juguete e incluso un tractor en el que me puedo sentar. Necesitaré tomar turnos para montar el tractor y el caballo. Esta exhibición a veces puede estar llena de gente, así que debo recordar que puedo tomar un descanso si es necesario.

Air-Mazing

Primer piso

En Air-Mazing, puedo enviar un pañuelo a través de un tubo y verlo volar hasta que caiga al suelo o intentar atraparlo en el aire. A veces, los pañuelos se atoran en los tubos, así que puedo pedirle ayuda a una persona adulta si es necesario. Es importante saber que solo se pueden poner pañuelos dentro de los tubos. Necesitaré tomar turnos y compartir.

Piccolo Café

Primer piso

Esta es la simulación de un restaurante donde puedo jugar a preparar comida y bebidas para otras personas. Esta exhibición puede llenarse de gente, por lo que necesitaré esperar y tomar turnos. Cuando sea hora de irme, dejaré la comida aquí.

Socks n' Suds Laundromat

Aquí es donde puedo jugar a lavar y planchar calcetines, y clasificarlos por patrón, tamaño y color. También puedo colgarlos en un tendedero.

P.J.'s Place y Treehouse

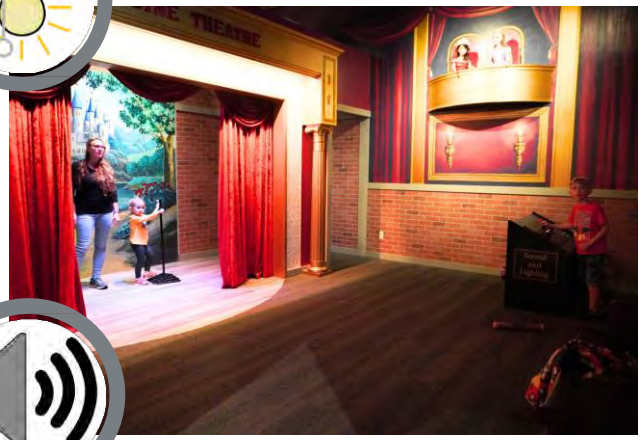
Primer piso

¡Shhhh! Puedo subir las escaleras hasta P.J.'s Place si quiero tomar un descanso o si necesito un lugar tranquilo para sentarme y mirar un libro. Hay bancos y muchos libros en los estantes.

Puedo ir por un puente hasta Treehouse al lado de P.J.'s Place. Puedo sentir que el puente se tambalea, pero estoy a salvo. ¡En Treehouse, puedo mirar por la ventana e imaginar que estoy en los árboles!

Theatre

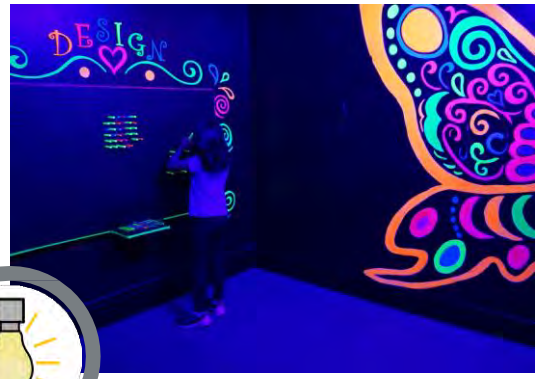
Primer piso



En Theatre, puedo disfrazarme para el escenario con ropa que hay aquí o manejar el sonido y las luces. El teatro está oscuro para que parezca un teatro real. Si hay otros niños, tendré que esperar mi turno. Cuando me vaya de esta área, dejaré la ropa con la que me disfracé aquí, para que la usen otros niños o niñas.

Glow Zone

Glow Zone está al lado del teatro. También está oscuro. Hay piezas divertidas que brillan en la oscuridad con las que puedo jugar en esta habitación.



Puget Sound Ecosystems Gallery

Segundo piso

Esta exhibición tiene un acuario grande lleno de peces nadando, cangrejos arrastrándose y algas marinas que se mueven ondeando en el agua. ¡Puedo mirar especímenes bajo un microscopio o ver huesos reales de ballena!

Sand Table

Segundo piso

En Sand Table puedo poner mis manos en la arena suave para construir montañas y volcanes. Un poco de arena puede pegarse a mis dedos. El canto de los pájaros y el romper de las olas en la playa son algunos de los sonidos que escucho. Únicamente hay unos pocos espacios en esta exhibición, así que tomaré turnos para tocar la arena.

Art Hangout

Segundo piso

En Art Hangout puedo sentarme y trabajar en mi propio proyecto. Me gusta hacer cosas aquí. Hay muchos materiales de arte disponibles para mí con los que puedo hacer creaciones. Es importante que deje algunos materiales para que haya suficientes para todos.

Tinker Shop

Segundo piso

En Tinker Shop, puedo construir utilizando herramientas reales. Seguiré las reglas para mantener a salvo a mí mismo y a los demás. Una regla es que tendré que utilizar gafas de seguridad. Tinker Shop tiene algunas gafas de seguridad para que yo las utilice, o puedo traer unas de mi casa.

Esta habitación puede ser muy ruidosa. Puedo utilizar auriculares si el ruido es demasiado alto.

A veces Tinker Shop está cerrado o necesito esperar a la próxima sesión. Puedo volver otro día o esperar a que comience la siguiente sesión.

Segundo piso

Engineer It!

La galería Engineer It! tiene artículos para mí para crear algo que vuele en el túnel de viento. Puedo seguir las instrucciones que están sobre la mesa o intentar hacer mi propio diseño.

Crane

Al lado del túnel de viento hay una grúa de juguete que yo puedo manejar. Únicamente hay dos asientos en la grúa, así que tendré que esperar y tomar turnos con los demás. Algunos de los botones de la grúa hacen ruidos fuertes.

Distribution Center

Segundo piso

En Distribution Center puedo aprender a enviar paquetes a cualquier parte del mundo. Necesitaré compartir y esperar mi turno para enviar paquetes a través de la cinta transportadora, sentarme en el montacargas o utilizar las pantallas.

También puedo ir arriba para enviar paquetes de regreso.

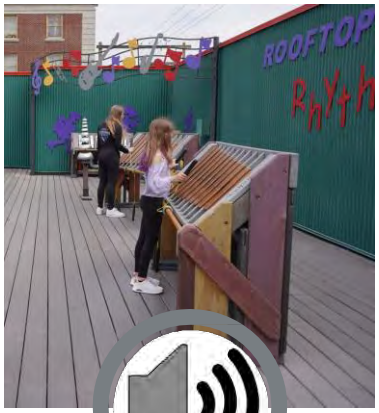
Import, Export, Our Port

Segundo piso

Subiendo las escaleras desde Distribution Center, encontraré una grúa, un remolcador y un bote de remos en la galería Import, Export, Our Port. (Si necesito usar el ascensor, le pediré ayuda al personal). Necesitaré tomar turnos para ser el capitán del remolcador. También tendré que trabajar con otros para balancear la grúa. Está bien si cometemos un error o si alguien tiene una idea diferente. ¡Podemos seguir intentándolo!

Tall Timbers Rooftop Adventure

Segundo piso



Rooftop Adventure es un gran lugar para mí, ¡En él puedo escalar y gastar mi energía! También puedo encontrar el área de música Rooftop Rhythms donde puedo tocar instrumentos musicales. Dino Dig es un lugar en el que puedo jugar a ser un paleontólogo y excavar en busca de huesos de dinosaurios.

Algunos días está cerrado. Si el clima está demasiado cálido, frío, lluvioso o si hay mucho humo, la persona adulta que viene conmigo podría decirme que necesitamos quedarnos adentro. Puedo volver en otro momento.

Tercer piso

Camión de comida de Divy y área para comer

Solo se permite comida y bebida en el área para comer del tercer piso. Puedo venir aquí para comer un bocadillo o almorzar. A veces la persona adulta que viene conmigo trae comida y bebidas. Si necesitamos comprar algo, hay un camión de comida que vende bocadillos y bebidas.

A veces, hay muchas personas en esta área y puede ponerse ruidosa.

También hay un baño cerca para que yo pueda ir al baño si es necesario o para lavarme las manos antes de comer.

Despidiéndome del museo

Cuando sea hora de irse, caminaré a través de la tienda del museo.

Mi tiempo en el museo ha terminado. Puedo decir "¡Adiós, museo! ¡Hasta la próxima!"

¡Pasé un tiempo genial explorando y no puedo esperar para volver!

Planifique su visita

Utilice la lista de verificación visual para planificar su visita al museo. Usted puede imprimir la lista de verificación, recortar las exhibiciones y pegarlas en el orden que desea visitar. Utilizar esto como un apoyo visual durante su visita también puede ayudar a su hijo o hija a hacer la transición desde una exhibición hacia la siguiente, ¡marcándolas a medida que avanza!

Primer piso

- Woodlands Adventure
- Wildlife Rescue
- Camp Imagine
- Lodge
- Everett Transit Bus
- Movie Maker Studio
- Recollections Room
- Monte Cristo Railroad
- Airplane
- Water Works
- Área para niños pequeños
- Farm
- Air-mazing
- Cafe y Laundromat
- P.J.'s Place y Treehouse
- Theatre

Segundo piso

- Puget Sound Ecosystems Gallery
- Sand Table
- Art Hangout
- Tinker Shop
- Engineer It!
- Distribution Center
- Import, Export, Our Port
- Tall Timbers Rooftop Adventure

Tercer piso

- Camión de comida de Divy y área para comer

Preguntas para los cuidadores

Después de que usted lea este relato social, es posible que desee hacerle estas preguntas a su hijo o hija para ayudarle a prepararse para su visita:

- ¿Qué es lo que más te emociona o te preocupa?
- ¿Qué vas a hacer o decir si _____? *Haga un juego de roles con su hijo o hija acerca de escenarios específicos que podrían presentarse.*
- ¿Qué exhibiciones quieres asegurarte de que veamos?

Este relato social fue creado en parte con el apoyo del **Distrito Escolar de Northshore** con un enfoque intencional en diversos visitantes y familias de orígenes multilingües. Los fondos de la **Ley de Responsabilidad de los Contribuyentes de Puget Sound (PSTAA, por sus siglas en inglés)** ayudan a fomentar la colaboración y la innovación mientras aprovechan las asociaciones con organizaciones comunitarias de aprendizaje temprano para aumentar las probabilidades de mejorar los resultados del aprendizaje temprano.

Desarrollado en colaboración con Melissa Armstrong, maestra en educación, Analista del comportamiento certificada por el consejo, con comentarios de retroalimentación del personal del museo de los niños Imagine, familias, terapeutas ocupacionales y patólogos del habla y el lenguaje.

Imagine Children's Museum
1502 Wall Street
Everett, WA 98201
(425) 258-1006
ImagineCM.org
info@imaginecm.org